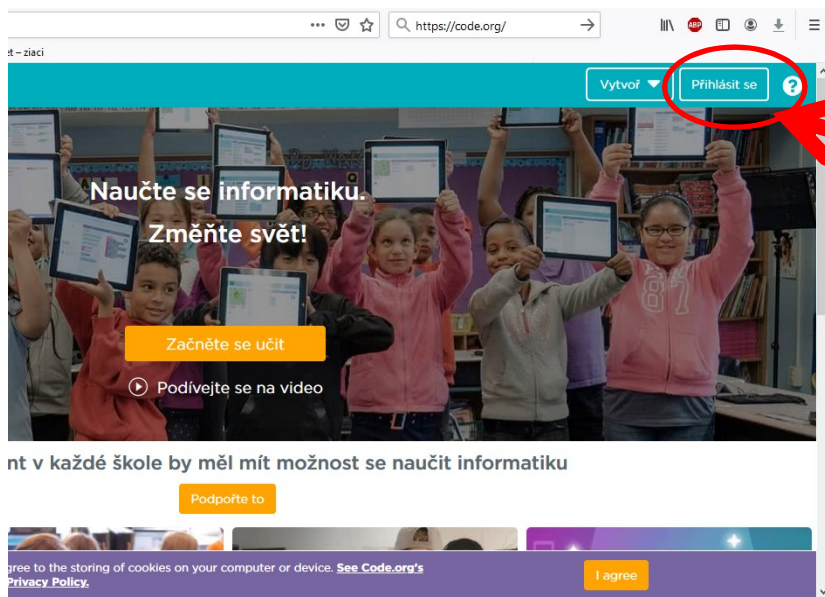
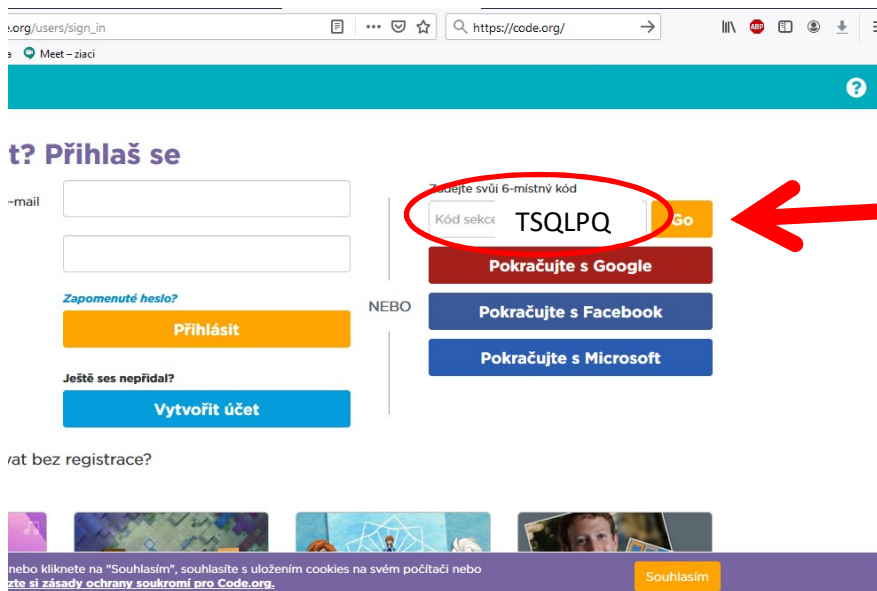


Na stránke code.org sa vám otvorí táto obrazovka:



Kliknete na přihlásit sa



Tu napíšete **kód** triedy podľa svojej kartičky a potom kliknete na GO

Section name: 5.A 19/20

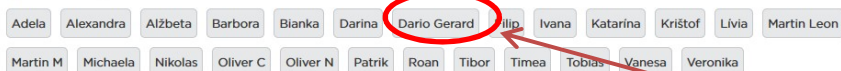
- 1.) Go to <https://studio.code.org/sections/TSQLPQ> or to <https://studio.code.org/join> and type in your 6-letter section code: **TSQLPQ**
- 2.) Choose your name: ** Dario Gerard Demjanovič**
- 3.) Choose your secret picture:



Nájdeš svoje meno +- by to malo ísť podľa abecedy, klikneš naň a potom na príslušný obrázok

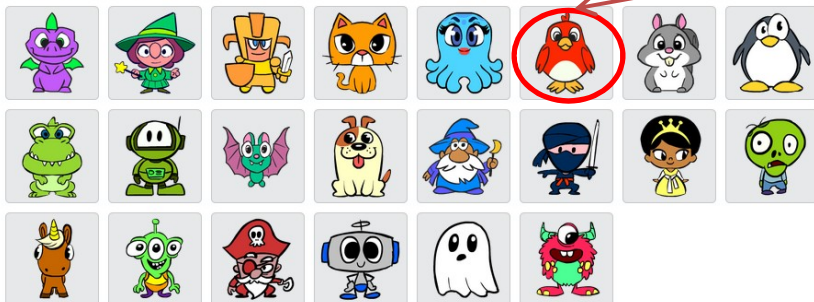
Vítejte v 5.A 19/20

Vyber si své jméno*



* Learn more about why you're not seeing your full name [here](#).

Najít nyní utajený obrázek



https://studio.code.org/sections/TSQLPQ

Najobľúbenejšie ZS známky Gmail meet učiteľa Meet - ziaci

Vyber si své jméno*

Adela Alexandra Alžbeta Barbora Bianka Darina **Dario Gerard** Filip Ivana Katarína Krištof Lívia Martin Leon

Martin M Michaela Nikolas Oliver C Oliver N Patrik Roan Tibor Timea Tobias Vanesa Veronika

* Learn more about why you're not seeing your full name [here](#).

☐ Mám partnera u počítače

Prihlásiť

Klikneš prihlásiť

Najít nyní utajený obrázek

Souhlasíte s používáním webových stránek provozovaných ve Spojených státech?

Informace ohledně Vašeho používání těchto stránek mohou být posílány do Spojených států a tamtéž i uchovávány.

Další informace naleznete v našich Zásadách pro ochranu osobních údajů.

may sign out.

Aktualizace informací účtu

We're in the process of updating our experience to provide you with even stronger privacy protections. To do this, we need existing users to enter their age here. As always, code.org will never rent, sell or share this information with any third parties.

Váš věk

11

If you do not wish to provide your age you may [sign out](#).

Treba súhlasiť s používaním stránky a Vyplniť potrebné údaje, potom klikni na pokračovať

Ak treba, a nenastavil sa ti jazyk automaticky preroluješ sa na spodok stránky a ešte nastavíme češtinu (niektoré lekcie aj tak môžu byť v angličtine, ak nevieš anglicky a nemá ti kto preložiť preskočíš)

Typ úrovně		Podrobnosti úrovně		Stav úrovně				
				Nezahájeno	Rozpracováno	Dokončeno (příliš mnoho bloků)	Dokončeno (perfektní)	Hodnocení/přezkumy
Koncept	Text Video Mapa					N/A		N/A
Aktivita	Unplugged Online Dotaz							
	Doplňky k lekcím Hodnocení							

[Zásady ochrany osobních údajů](#) | [Pomozte nám v překladu do vašeho jazyka](#) | [Pomoc a podpora](#) | [Podmínky](#)

Čeština

© Code.org, 2020

Inženýři od Google, Microsoft, Facebook a Twitter pomohli vytvořit tyto materiály.
Minecraft™ © 2020 Microsoft. All Rights Reserved. Star Wars™ © 2020 Disney and Lucasfilm. All Rights Reserved. Frozen™ © 2020 Disney. All Rights Reserved. Ice Age™ © 2020 20th Century Fox. All Rights Reserved. Angry Birds™ © 2009-2020 Rovio Entertainment Ltd. All Rights Reserved. Plants vs. Zombies™ © 2009 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. The American World of Football is produced and © 2015

Pokud budete pokračovat v prohlížení naší stránky nebo kliknete na "Souhlasím", souhlasíte s uložením cookies na svém počítači nebo přístroji. [Zobrazte si zásady ochrany soukromí pro Code.org.](#)

Kurz 3

Kurz 3 je určen pro studenty, kteří prošli kurzem 2. Studenti se hlouběji ponoří do programovacích témat z předchozích kurzů a budou hledat vhodná řešení složitějších problémů. Na konci tohoto kurzu studenti vytvoří interaktivní příběhy a hry, které mohou s kýmkoli sdílet. Vhodné pro 4.-5. ročník ZŠ.



Vyzkoušet

Získat pomoc

✓ Přifazeno



Název lekce	Pokrok
1. Aritmetické Myšlení	Aktivita bez počítače 1 2
2. Bludiště	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

budete pokračovat v prohlížení naší stránky nebo kliknete na "Souhlasím", souhlasíte s uložením cookies na svém počítači nebo přístroji. [Zobrazte si zásady ochrany soukromí pro Code.org.](#)

Souhlasím

Znovu klik na souhlasím

Ak chceš môžeš si pozrieť video, (treba nastaviť slovenské titulky (popros niekoho o pomoc, ak nie preskoč)

Dostali sme sa k prvej lekcii

Šuťor Upraviť Zobrazit' História Záložky Nástroje Pomocník

Základná škola x Meet - pnr-koxn-bbu x Naučte se informatiku, Změnit x Code.org - Kurz 3: Bludiště #1 x

https://studio.code.org/s/course3/stage/2/puzzle/1

Najobľúbenejšie ZŠ známky Gmail meet učitelja Meet - ziaci

Lekce 2: Bludiště 1

Pokyny

Drahý člověk. Já zombie. Muset ... dostat ... ke slunečnici.

Bloky Pracovní prostor: 1 / 4 bloky

posuň se vpřed 2 při spuštění

otoč se vlevo

otoč se vpravo

Spustit Krok

Tu je zadanie úlohy (zombie sa chce dostať k slnečnici)

Úlohu riešime tak, že presúvame „bloky s príkazmi“ doprava na bielu plochu a spájame ich ako skladačku

1

https://studio.code.org/s/course3/stage/2/puzzle/1

Najobľúbenejšie ZŠ známky Gmail meet učitelja Meet - ziaci

Lekce 2: Bludiště 1

Pokyny

Drahý člověk. Já zombie. Muset ... dostat ...

Bloky Pracovní prostor: 1 / 4 bloky

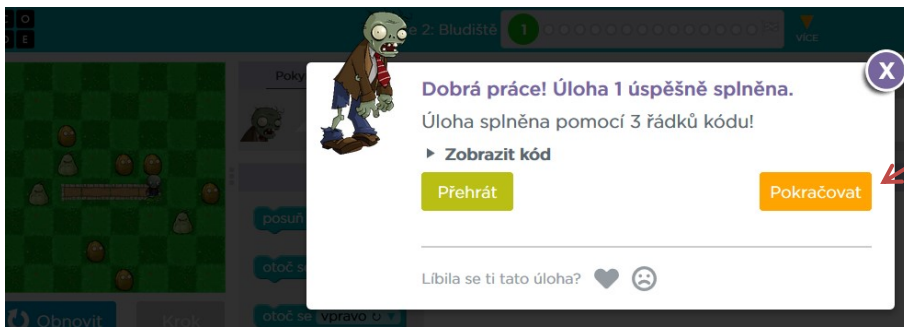
posuň se vpřed 2 při spuštění

otoč se vlevo

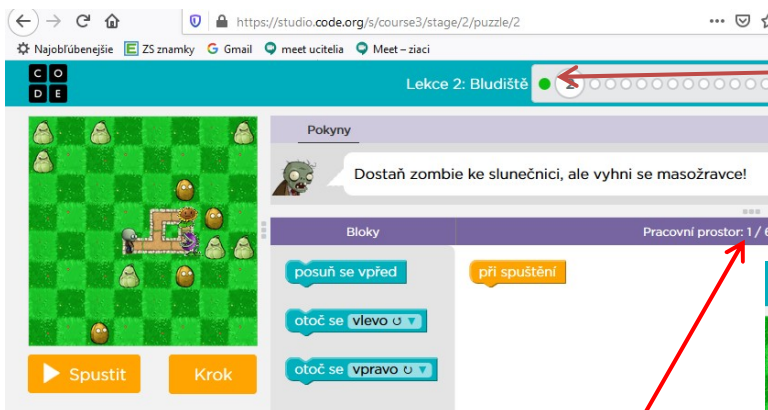
otoč se vpravo

Spustit Krok

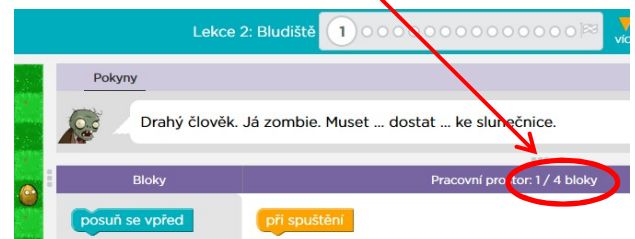
Tu sú bloky už presunuté. Správnosť riešenia si skontrolujeme kliknutím na spustiť.



Ak sme splnili môžeme pokračovať

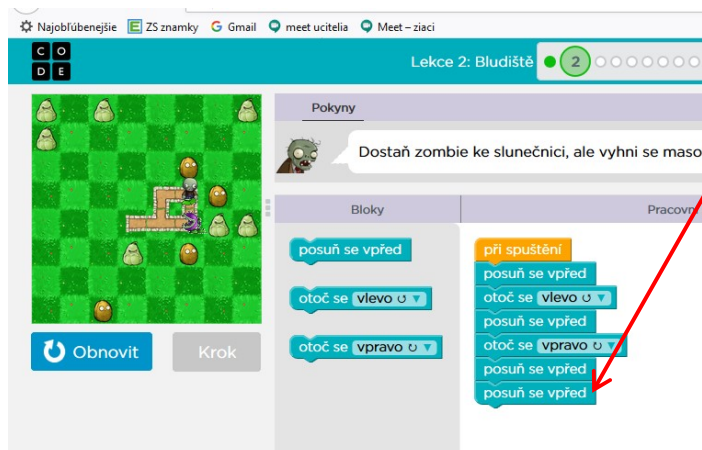


Tmavozelený bod znamená, že sme úlohu splnili tak ako bolo očakávané, na maximálne 4 bloky.



V tejto úlohe máme využiť max 6 blokov ak to nedodržíme, úlohu splníme ale nezískame plný počet bodov

Tento blok je zbytočný



Oznámenie, že sme prešvihli počet blokov

