

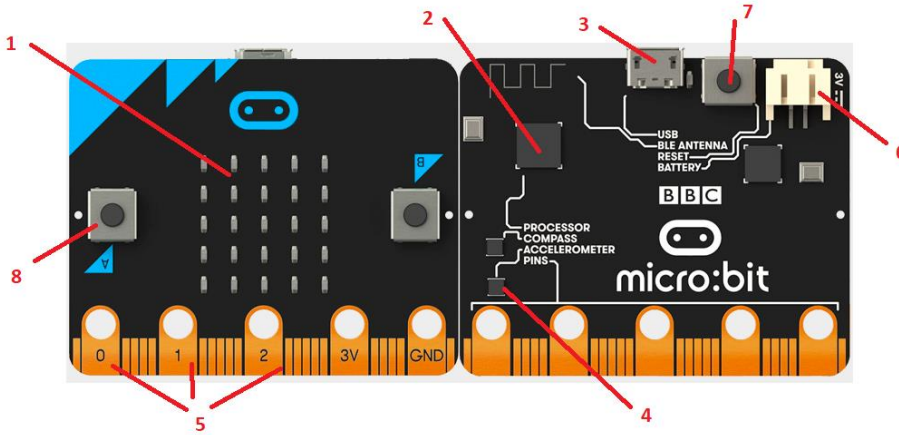
Pracovný list č. 1

Časti Micro:bitu a môj prvý program



Úloha 1:

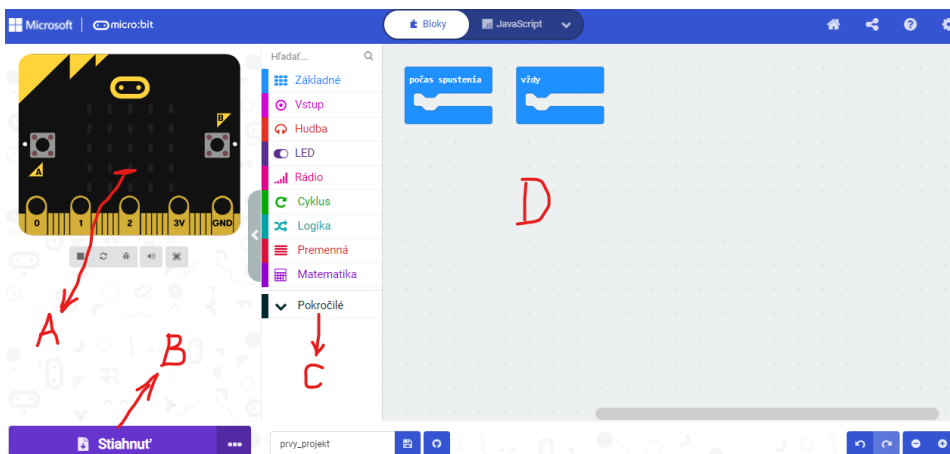
Preskúmajte Micro:bit a doplňte podľa obrázku čísla ku jednotlivým častiam mikropočítača.



miesta na pripojenie ďalších súčiastok	5	procesor	
tlačidlo na spustenie programu		displej 5x5 LED diód	
senzor pohybu		slot na pripojenie batérie	
resetovacie tlačidlo		slot na pripojenie USB ku počítaču	

Úloha 2:

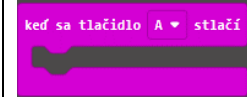
Na webovej stránke <http://makecode.microbit.org> otvorte **Nový projekt** a pomenujte svoj prvý projekt **Aladar**. Jednotlivé časti pracovného prostredia sú označené A, B, C, D. Pridajte správne písmeno do druhého stĺpca tabuľky.



tlačidlo na stiahnutie programu do počítača	
časť okna na skladanie (tvorbu) programu	
knížnice s príkazmi, s ktorými budeme vytvárať program	
simulátor programu – ukáže, ako bude program fungovať	

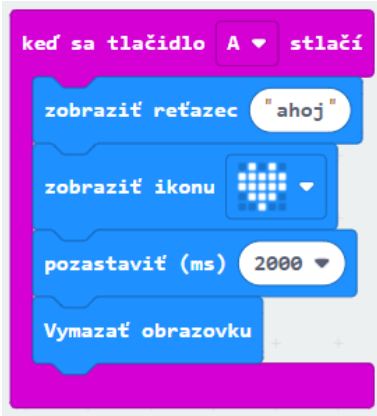
Úloha 3:

Na webovej stránke <http://makecode.microbit.org> preskúmajte prostrednú časť okna s knižnicou príkazov. V akej knižnici sa nachádzajú jednotlivé príkazy a viete čo robia?

príkaz	knižnica	čo robí?
		
		
		
		
		
		

Úloha 4:

V pravej časti okna v prostredí Micro:bit vytvorte-zložte z príkazov program podľa obrázka.

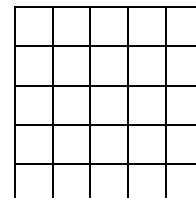












a) Spustíte simulátor a zistíte, čo tento program vykonáva?

b) Zmeňte postupne v príkazoch ikonu, čas aj reťazec.

c) Znovu spustíte simulátor, zmenil sa program?

d) Navrhnete do tejto štvorcovej siete vlastnú ikonu.



Sebahodnotenie 	áno	áno, ale iba s pomocou	nie
Poznám všetky časti Micro:bitu?			
Viem nájsť príkaz v knižnici príkazov?			
Rozoznám časti pracovného prostredia microbit ?			
Podarilo sa mi napísať prvý program?	